

Competitiereglement ZHDB

De ZHDB-competitie wordt gespeeld volgens het Spel- en Wedstrijdreglement (SWR) van de KNDB. Aanvullingen op en afwijkingen van dit reglement zijn in dit Competitiereglement opgenomen.

Competitievorm

De ZHDB-competitie bestaat uit de volgende klassen:

- een hoofdklasse waarin gespeeld wordt met zes zestallen;
- een eerste klasse waarin gespeeld wordt met zes viertallen;
- een tweede klasse waarin gespeeld wordt met zes viertallen;
- een derde klasse waarin gespeeld wordt met zes viertallen.

In de hoofdklasse, eerste klasse, tweede klasse en derde klasse wordt een volledige competitie gespeeld waarin alle teams elkaar tweemaal treffen (thuiswedstrijd en uitwedstrijd).

Alle wedstrijden worden gespeeld op de clubavond van de thuis spelende vereniging.

Eindstand

De eindstand wordt bij gelijk eindigen als volgt bepaald.

Voor de hoofdklasse:

1. Een beslissingswedstrijd/competitie
2. Het bordpuntensaldo van competitie + beslissingswedstrijd/competitie
3. Het bordpuntensaldo van de competitie
4. Onderling resultaat
5. De beste score aan het hoogste bord in de beslissingswedstrijd/competitie
6. Bij louter remises in de beslissingswedstrijd/competitie de winnaar van een sneldambarrage in dezelfde opstelling met verwisselde kleuren met een bedenktijd van vijf minuten + vijf seconden per zet (Fischer), te spelen direct na afloop van de beslissingswedstrijd/competitie
7. Loting

Voor de overige klassen:

1. Het bordpuntensaldo
2. Onderling resultaat
3. Loting

Promotie/degradatie

De nummers 1 van de tweede en derde klasse promoveren naar de hogere klasse. De nummer 1 van de eerste klasse is niet verplicht te promoveren, vanwege het verschil in teamgrootte.

De nummers laatst van de hoofdklasse, eerste en tweede klassen degraderen naar de lagere klasse.

Speeldatum en aanvangstijdstip

De competitiewedstrijden worden gespeeld op de in het wedstrijdrooster vermelde datum.

Aanvangstijdstip is 19.45 uur. Er kan alleen worden afgeweken van het wedstrijdrooster na overleg tussen beide verenigingen en na goedkeuring door de competitieleider. Hierbij geldt dat een wedstrijd gespeeld moet zijn voor de daaropvolgende speelronde.

Speeltempo

Het speeltempo is voor de gehele partij 45 minuten per persoon plus 1 minuut per te spelen zet volgens het Fischer-systeem.

Jeugdspelers hebben het recht om met een hoger tempo te spelen: voor de gehele partij 30 minuten per persoon plus 30 seconden per te spelen zet volgens het Fischer-systeem zonder notatieplicht voor beide spelers. Ruim voor het inleveren van de opstelling moet aan de tegenstander kenbaar worden gemaakt aan welk bord de betreffende jeugdspeler opgesteld wordt.

Indien de basisopstelling van een team voor minimaal de helft uit jeugdspelers bestaat, hebben alle spelers van dat team recht op het hogere speeltempo. Dat recht geldt ook voor teams die een uitwedstrijd spelen tegen een team waarvan meer dan de helft met het hogere tempo speelt. Teams die van dit recht gebruik willen maken, dienen dit voor de start van de competitie bij de competitieleider kenbaar te maken.

Notatieplicht

Beide spelers zijn verplicht de partij te noteren. De notatieplicht geldt gedurende de hele partij en wordt niet opgeschort conform art. 11.5 KNDB SWR, omdat er vanwege het Fischer-systeem altijd voldoende tijd is om te noteren.

De competitieleider kan op verzoek individuele spelers ontheffing verlenen van de notatieplicht. Voor de tegenstander blijft de notatieplicht van kracht.

Teamopgave en speelgerechtigdheid

Alleen leden van de verenigingen van de ZHDB kunnen deelnemen aan teamwedstrijden.

Een lid mag in elke klasse van de competitie slechts voor één vereniging spelen, namelijk:

- a. voor een vereniging waarvan hij op 1 juli voorafgaand aan de competitie lid was, of
- b. als hij op 1 juli nog geen ZHDB-lid was van een vereniging die aan deze competitie deelneemt, voor de vereniging waarvan hij na die datum lid is geworden.

Een speler, die na 1 juli lid wordt van een andere vereniging dan de vereniging waarvoor hij tot dan toe speelgerechtigd was, mag meteen voor zijn nieuwe vereniging te spelen, als zijn overstap het gevolg was van:

- a. een verhuizing over een afstand van minstens vijftien kilometer, of
- b. de opheffing van zijn oude vereniging.

Spelen voor meerdere verenigingen is mogelijk, mits dit gebeurt in verschillende klassen. Met een klasse wordt hier een groep in de competitie bedoeld. Parallele groepen (bv 1A en 1B) gelden als aparte klassen.

De verenigingen geven bij inschrijving een namenlijst van spelers waaruit de teams zullen bestaan (artikel 33.1 SWR). De verenigingen hebben tot 15 november de gelegenheid wijzigingen aan te brengen in die zin dat een speler die tot dan toe nog niet voor dat team is uitgekomen kan worden vervangen. De (eventueel gewijzigde) opgave geldt voor de verdere duur van de competitie.

De opgave van een basisspeler die ook door een andere vereniging in dezelfde klasse is opgegeven, is ongeldig.

De voor een team definitief opgegeven basisspelers mogen in hetzelfde seizoen niet voor een lager team van dezelfde vereniging spelen. Iedere speler mag voor een hoger team van zijn vereniging spelen, dan waarvoor hij als basisspeler is opgegeven. Zodra een speler vaker dan drie keer heeft gespeeld in een hoger team van een vereniging, mag hij niet meer in een lager team van diezelfde vereniging spelen.

De opgegeven spelers dienen ten minste drie maal voor dat team uit te komen. Overtreding van deze voorwaarde wordt bestraft met een boete van 10 euro voor elke te weinig gespeelde wedstrijd en bovendien het verlies van één wedstrijd punt voor een opgegeven speler die geen enkele wedstrijd heeft meegespeeld. Indien één en ander het gevolg is van overmacht, dient te vereniging dat binnen een week na afloop van de competitie schriftelijk aan de competitieleider kenbaar te maken.

Doorgeven van uitslagen

De thuisspelende vereniging zorgt ervoor dat de gedetailleerde uitslag binnen 24 uur na aanvang van de wedstrijd per e-mail wordt doorgegeven aan competitieleider@zhdb.nl.